



NVIDIA GTC 2022 Menampilkan Keynote dari CEO Jensen Huang, Pengumuman Berbagai Produk Baru, Terdapat 900+ sesi dari Kalangan Pemimpin Industri dan AI

*Teknologi Top dari Deloitte, Epic Games, Mercedes-Benz, Microsoft, Pfizer, Sony,
Visa, Walt Disney, Zoom dan Banyak Lainnya yang Akan Hadir*

INDONESIA—GTC—14 February 2022—NVIDIA hari ini mengumumkan bahwa mereka akan menjadi tuan rumah konferensi GTC 2022 secara virtual, yang akan diadakan mulai tanggal 21-24 Maret 2022, dengan keynote berisi banyak pengumuman yang akan disampaikan oleh pendiri sekaligus CEO Jensen Huang, serta akan dimeriahkan oleh 900 sesi dari 1.400 pembicara, termasuk beberapa diantaranya kalangan peneliti top di dunia serta para pemimpin dalam bidang industri AI, komputasi dan grafis berkinerja tinggi.

Pendaftaran gratis dan dibuka mulai saat ini dengan mengunjungi website

<https://www.nvidia.com/gtc>.

Keynote dari Mr. Huang akan disiarkan secara streaming langsung pada hari Selasa, 22 Maret 2022, pukul 8 pagi waktu Pasifik dan tersedia sesuai permintaan setelahnya. Tidak diperlukan pendaftaran kembali jika Anda ingin menonton keynote ini.

“Sebagai salah satu konferensi AI terkemuka di dunia, GTC memberikan kesempatan tunggal untuk membantu memecahkan tantangan besar dan mendefinisikan kembali masa depan bagi pengembang, peneliti, dan pembuat keputusan di seluruh industri, akademisi, bisnis, dan pemerintah,” kata Greg Estes, wakil presiden Pengembang Program di NVIDIA. “Ada banyak konten dan peluang bagi peserta dari semua tingkatan untuk memperdalam pengetahuan mereka dan membuat koneksi baru.”

GTC ini akan fokus pada komputasi yang dipercepat, pembelajaran mendalam, ilmu data, digital twins, networking, komputasi kuantum, dan komputasi di pusat data, cloud, dan edge. Akan ada lebih dari 20 sesi khusus tentang bagaimana AI dapat membantu memvisualisasikan dan memajukan *climate science*.

Berikut adalah daftar beberapa pembicara terkenal yang akan tampil di GTC:

- Andrew Ng, pendiri dari DeepLearning.AI, pendiri dan CEO Landing AI
- Prof. Dr. Bjorn Stevens, direktur pelaksana dan direktur departemen *The Atmosphere in the Earth System*, Institut Meteorologi Max Planck
- Prof. Chelsea Finn, asisten professor ilmu komputer, Universitas Stanford
- Hao Yang, wakil presiden AI Research, Visa
- Jack Jin, pemimpin *machine learning Infra engineer*, Zoom
- Joe Ucuzoglu, CEO, Deloitte U.S.
- Lidia Fonseca, kepala petugas digital dan teknologi, Pfizer
- Magnus Östberg, chief software officer, Mercedes-Benz AG
- Marc Petit, general manager untuk Unreal Engine, Epic Games
- Markus Gross, wakil presiden riset, Walt Disney Studios
- Michael Russinovich, CTO dan Technical Fellow, Microsoft Azure
- Natalya Tatarchuk, direktur global graphics, Unity
- Peter Stone, direktur eksekutif, Sony AI, dan professor ilmu komputer, University of Texas, Austin
- Yu Liu, direktur AI, Meta
- Zoe Lofgren, anggota kongres, Dewan Perwakilan Rakyat AS

Organisasi lainnya yang turut berpartisipasi termasuk: Amazon, Autodesk, Barclays, Bloomberg, Cisco, Cornell University, DeepMind, Dell Technologies, Ericsson, Flipkart, Google Brain, Lockheed Martin, NASA, NFL, Snap, U.S. Air Force dan VMware.

Peluang Pembelajaran dan Pengembangan

GTC memberikan semua kalangan peserta peluang untuk belajar dan pengembangan yang luar biasa – banyak di antaranya yang gratis.

Acara dimulai dengan Hari Pembelajaran, untuk semua tingkatan dan latar belakang, pada hari Senin, 21 Maret, dan berlanjut sepanjang minggu dengan sesi dalam empat bahasa di berbagai zona waktu. Dari sesi komputasi GPU hingga lokakarya AI, akan ada kesempatan belajar dan pelatihan ekstensif bagi siswa, pengembang, dan profesional dengan pembicaraan teknologi dari pakar materi pelajaran NVIDIA, termasuk dari [NVIDIA's Deep Learning Institute](#) (DLI) dan [NVIDIA Academy](#).

Para siswa dan kalangan profesional pemula dapat berpartisipasi dalam kursus pengantar tentang pembelajaran mendalam dan robotika. Mereka juga dapat mengakses sesi seperti “Formula yang Tepat untuk Kesuksesan AI: Wawasan dari AI High Performer” dan “Deep Learning Demystified” serta panel “5 Langkah untuk Memulai Karir di AI”, yang menampilkan Sheila Beladinejad, presiden Women in AI & Robotics, dan David Ajoku, pendiri Aware.ai.

Pengembang yang lebih berpengalaman dapat mendaftar di berbagai kursus DLI, termasuk 20 sesi gratis selama satu hari dan 17 lokakarya sehari penuh, untuk mempelajari AI lebih dalam dan mendapatkan sertifikat DLI yang menunjukkan kompetensi materi pelajaran. Dari 21 Februari hingga akhir Maret 2022, anggota baru [NVIDIA's Developer Program](#) bisa mendapatkan akses ke kursus GTC DLI pelengkap tambahan saat mereka mendaftar.

Dikembangkan untuk kalangan profesional IT, NVIDIA Academy akan menyelenggarakan program pelatihan bersertifikat di pusat data, InfiniBand, infrastruktur IT, dan networking. Program ini mencakup sesi pelatihan yang dipimpin instruktur diikuti dengan kursus mandiri dan tes sertifikasi yang diawasi.

Semua lokakarya dan sesi dipimpin oleh instruktur terlatih dan bersertifikat DLI, baik dari NVIDIA maupun mitra dan kolaborator yang ahli di bidangnya.

Mendukung Ekosistem AI untuk Semua

Sebagai bagian dari komitmen NVIDIA untuk membuat AI dapat diakses oleh semua komunitas pengembang dan pasar negara berkembang, ada banyak sesi yang menunjukkan bagaimana pengembang dan perusahaan rintisan di negara berkembang membangun dan meningkatkan AI dan ilmu data. Sesi untuk pasar negara berkembang termasuk “Melihat ke Afrika untuk Memajukan Kecerdasan Buatan” dan “Mendemokratisasi AI di Pasar Berkembang Melalui Aliansi AI Bersatu.”

NVIDIA juga memberikan kredit gratis untuk kursus DLI ke institusi yang melayani minoritas, dari community college hingga historically Black colleges dan perguruan tinggi.

Sorotan pada Startup

[NVIDIA Inception](#), sebuah program global untuk membina perusahaan rintisan mutakhir dengan lebih dari 9.000 anggota, akan menjadi tuan rumah trek yang bertujuan membantu perusahaan baru membangun dan mengembangkan bisnis mereka serta memperoleh pengetahuan industri.

Ini termasuk sesi yang berfokus pada VC pada topik seperti Omniverse dan komputasi kuantum, serta sesi yang dipimpin oleh NVIDIA dan perusahaan rintisan dari seluruh dunia tentang AI, sistem otonom, ilmu iklim, keamanan siber, perawatan kesehatan dan digital twin, di antara tema lainnya.

Tentang NVIDIA

Penemuan GPU [NVIDIA](#) (NASDAQ: NVDA) pada tahun 1999 memicu pertumbuhan pasar game PC dan telah mendefinisikan ulang grafik komputer modern, komputasi kinerja tinggi, dan kecerdasan buatan. Perusahaan merintis pekerjaan dalam komputasi yang dipercepat dan AI, membentuk kembali industri bernilai triliunan dolar, seperti transportasi, perawatan kesehatan, dan manufaktur, serta mendorong pertumbuhan banyak industri lainnya. Informasi lebih lanjut di <https://nvidianews.nvidia.com/>.

###

For further information, contact:

Edward Lim
CIZA Concept
(65) 6545 5645
edward@ciza.com

Melody Tu
NVIDIA Taiwan
(886) 9873 52414
metu@nvidia.com

Certain statements in this press release including, but not limited to, statements as to new AI products at GTC; the time, size, themes, speakers, presenters, participants, availability and impact of GTC; and the impact and topics for learning and development opportunities at GTC, including the NVIDIA Deep Learning Institute, NVIDIA Academy and NVIDIA Inception are forward-looking statements that are subject to risks and uncertainties that could cause results to be materially different than expectations. Important factors that could cause actual results to differ materially include: global economic conditions; our reliance on third parties to manufacture, assemble, package and test our products; the impact of technological development and competition; development of new products and technologies or enhancements to our existing product and technologies; market acceptance of our products or our partners' products; design, manufacturing or software defects; changes in consumer preferences or demands; changes in industry standards and interfaces; unexpected loss of performance of our products or technologies when integrated into systems; as well as other factors detailed from time to time in the most recent reports NVIDIA files with the Securities and Exchange Commission, or SEC, including, but not limited to, its annual report on Form 10-K and quarterly reports on Form 10-Q. Copies of reports filed with the SEC are posted on the company's website and are available from NVIDIA without charge. These forward-looking statements are not guarantees of future performance and speak only as of the date hereof, and, except as required by law, NVIDIA disclaims any obligation to update these forward-looking statements to reflect future events or circumstances.

© 2022 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA and the NVIDIA logo are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S. and other countries. Other company and product names may be trademarks of the respective companies with which they are associated. Features, pricing, availability and specifications are subject to change without notice.