



NVIDIA RTX A2000

コンパクトなデザイン 比類のないパフォーマンス



ワークフローを加速する

NVIDIA RTX™ A2000は、NVIDIA RTXテクノロジー、リアルタイムレイトレーシング、AIで加速されたコンピューティング、および高性能グラフィックスのパワーをより多くのプロフェッショナルにもたらしめます。NVIDIA Ampereアーキテクチャに基づいて構築されたVR対応 RTX A2000は、26個の第2世代RTコア、104個の第3世代Tensorコア、3,328個の次世代CUDA®コア、および6GBのエラー訂正コード（ECC）付きGDDR6グラフィックスメモリを組み合わせています。RTX A2000は、電力効率に優れた薄型のデュアルスロットPCIeフォームファクターを備えており、さまざまなスモールフォームファクターのワークステーションに搭載できます。RTX A2000を使用することで、これまでになく大規模な設計や、レンダリングを高速化し、よりスマートな動作が可能です。

NVIDIA RTXプロフェッショナルグラフィックスカードは、幅広いプロフェッショナルアプリケーションで認定されており、主要な独立系ソフトウェアベンダー（ISV）とワークステーションメーカーによってテストされ、サポートスペシャリストのグローバルチームによって支えられています。ミッションクリティカルなビジネスにおいて、最高のビジュアルコンピューティングソリューションと、重要な仕事に集中できる安心感を手に入れてください。

特徴

- > PCI Express Gen 4
- > 4基のタッチ機構付き MiniDisplayPort 1.4aコネクタ
- > AV1 デコード対応
- > オーディオ付きDisplayPort
- > NVIDIA RTX Experience™
- > NVIDIA RTX Desktop Manager ソフトウェア
- > HDCP 2.2 サポート
- > NVIDIA Mosaic¹ テクノロジー

NVIDIA RTX A2000 のさらに詳しい情報は、www.nvidia.com/ja-jp/design-visualization/rtx-a2000/

¹ Windows 10 および Linux。| ² GPUブーストクロックに元ずくピークレート。| ³ 新しいスパース機能を使用した有効な teraFLOPS (TFLOPS)。| ⁴ GPUは DX 12.0 API, hardware feature level 12 + 1 に対応 | ⁵ 公開されているKhronos仕様に基づいており、入手可能な場合はKhronos適合性テストプロセスに合格することが期待されています。現在の適合状況は www.khronos.org/conformance で確認できます。

© 2021 NVIDIA Corporation and Affiliates. All rights reserved. NVIDIA, the NVIDIA logo, CUDA, RTX Experience, and RTX are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation and Affiliates in the U.S. and other countries. Other company and product names may be trademarks of the respective companies with which they are associated. All other trademarks are property of their respective owners. AUG21.

仕様

GPU メモリー	6 GB GDDR6
メモリーインタフェース	192-bit
メモリー帯域幅	288 GB/s
エラー訂正コード (ECC)	Yes
NVIDIA Ampere アーキテクチャ CUDAコア	3,328
NVIDIA 第3世代 Tensor コア	104
NVIDIA 第2世代 RT コア	26
単精度性能	7.99 TFLOPS ²
RT コア性能	15.6 TFLOPS ²
Tensor 性能	63.9 TFLOPS ³
システムインタフェース	PCI Express 4.0 x16
消費電力	最大ボードパワー: 70 W
サーマルソリューション	アクティブ
フォームファクター	2.7" H x 6.6" L, デュアルスロット
ディスプレイコネクタ	4x mDP 1.4a タッチ機構付き
最大同時ディスプレイ表示	4x 4096 x 2160 @ 120 Hz, 4x 5120 x 2880 @ 60 Hz 2x 7680 x 4320 @ 60 Hz
エンコード/デコードエンジン	1x エンコード, 1x デコード (+AV1 デコード)
VR ready	Yes
グラフィックス APIs	DirectX 12.0 ⁴ , Shader Model 5.1 ⁴ , OpenGL 4.6 ⁵ , Vulkan 1.2 ⁵
コンピュート APIs	CUDA, DirectCompute, OpenCL™