



NVIDIA



NVIDIA プロフェッショナル Laptop GPU

今日のプロフェッショナルは、VR 8K
レンダリングなどの複雑なワークフローに取り組む必要性がますます高まっています。
NVIDIA RTX Quadro RTX Laptop GPU
GPU レイトレーシング、高度なシェーディング、AI
の最新の進歩を活用することができ、プロフェッショナルはどこからでも要求の厳

NVIDIA RTX Laptop



NVIDIA デスクトップ ワークステーション GPU

NVIDIA RTX Quadro RTX

GPUを接続して、最大96 GB GPU
最大のワークフローに対応可能で、ワークフローをスピードアップします。

に大きなビジネス上の影響をもたらします。



NVIDIA データセンター GPU

は、企業がより大規模で複雑なワークフローに取り組むにつれて成長を続け

グラフィックスを多用するワークフロー、複雑なデザイン、フォトリアルなレンダリング
NVIDIA GPUを使用したエッジでの拡張環境と仮想環境を実現

NVIDIA GPUは、アクティブとパッシブの両方のサーマルソリューション

GPU 仕様		パフォーマンス				ディスプレイ テクノロジ				バーチャルリアリティ		オプション							
NVIDIA CUDA® プロセッサーコア ¹	NVIDIA RTX コア	Tensor コア	GPU メモリー	ビームメモリー 帯域幅	NVIDIA® NVLink®	浮動小数点演算性能 [TFLOPS, Peak] ²	加速された演算 倍精度演算	Tensor 性能 [TFLOPS, Peak] ^{3,4}	エラー訂正 コード (ECC) メモリー	最大接続可能 ディスプレイ	DisplayPort 1.2 ⁵ および 1.4 ⁶	アダプター経由 HDMI	NVIDIA SLI ⁷	USB-C™ ミラーリング	VR Ready ⁸	GPU Direct® データ転送	Sync II ⁹ による シングルGPU機能	3D ステレオ ¹⁰	エンコード/ デコード ¹⁰
NVIDIA RTX A5000	6,144	48 (第2世代)	192 (第3世代)	16 GB	448 GB/s	•	21.7	174.0	•	4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
NVIDIA RTX A4000	5,120	40 (第2世代)	160 (第3世代)	8 GB	384 GB/s	•	17.8	142.5	•	4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
NVIDIA RTX A3000	4,096	32 (第2世代)	128 (第3世代)	6 GB	264 GB/s	•	12.8	102.2	•	4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
NVIDIA RTX A2000	2,560	20 (第2世代)	80 (第3世代)	4 GB	192 GB/s	•	9.3	74.7	•	4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
NVIDIA T1200	1,024			4 GB	192 GB/s	•	3.7			4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
NVIDIA T600	896			4 GB	160 GB/s	•	2.5			4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
NVIDIA T500	896			2 GB or 4 GB	80 GB/s	•	3.0						•	•	•	•	•	•	
Quadro RTX™ 6000	4,608	72	576	24 GB	672 GB/s	•	14.9	119.4	•	4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
Quadro RTX 5000	3,072	48	384	16 GB	448 GB/s	•	9.4	75.2	•	4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
Quadro RTX 4000	2,560	40	320	8 GB	448 GB/s	•	8	63.9	•	4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
Quadro RTX 3000	1,920	30	240	6 GB	336 GB/s	•	5.4	42.9	•	4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
Quadro T2000	1,024			4 GB	128 GB/s	•	3.5			4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
Quadro T1000	896			4 GB	128 GB/s	•	2.6			4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
Quadro P620	512			4 GB	96 GB/s	•	1.5			4*	Yes*	Yes*	•	•	•	•	•	•	
Quadro P520	384			2 GB or 4 GB	48 GB/s	•	1.1						•	•	•	•	•	•	

DESKTOP GPU (デスクトップ向け)

Quadro GV100	5,120		640	32 GB	870 GB/s	•	14.8	•	118.5	•#11	4	4	4	•	•	•	•	•
NVIDIA RTX A6000	10,752	84 (第2世代)	336 (第3世代)	48 GB	768 GB/s	•	38.7	•	309.7	•#12	4	4	4	•	•	•	•	•
NVIDIA RTX A5000	8,192	64 (第2世代)	256 (第3世代)	24 GB	768 GB/s	•	27.8	•	222.2	•#12	4	4	4	•	•	•	•	•
NVIDIA RTX A4000	6,144	48 (第2世代)	192 (第3世代)	16 GB	448 GB/s	•	19.2	•	153.4	•#12	4	4	4	•	•	•	•	•
NVIDIA RTX A2000	3,328	26 (第2世代)	104 (第3世代)	6 GB	288 GB/s	•	7.99	•	63.9	•#12	4	4	4	•	•	•	•	•
NVIDIA T1000	896			4 GB	160 GB/s	•	2.5				4	4	4	•	•	•	•	•
NVIDIA T600	640			4 GB	160 GB/s	•	1.7				4	4	4	•	•	•	•	•
NVIDIA T400	384			2 GB	80 GB/s	•	1.0			4#13	3	3	3	•	•	•	•	•
Quadro RTX 8000	4,608	72	576	48 GB	672 GB/s	•	16.3	•	130.5	•#12	4	4	4	•	•	•	•	•
Quadro RTX 6000	4,608	72	576	24 GB	672 GB/s	•	16.3	•	130.5	•#12	4	4	4	•	•	•	•	•
Quadro RTX 5000	3,072	48	384	16 GB	448 GB/s	•	11.2	•	89.2	•#12	4	4	4	•	•	•	•	•
Quadro RTX 4000	2,304	36	288	8 GB	288 GB/s	•	7.1	•	57	4	3	4	•	•	•	•	•	•
Quadro P1000	640			4 GB	80 GB/s	•	1.8				4	4	4	•	•	•	•	•
Quadro P620	512			2 GB	80 GB/s	•	1.3				4	4	4	•	•	•	•	•
Quadro P400	256			2 GB	32 GB/s	•	0.6			4#13	3	3	3	•	•	•	•	•

DATA CENTER GPU (データセンター向け)

NVIDIA A40	10,752	84	336	48 GB	696 GB/s	•	37.4	•	299.4	•	4	3	3	•	•	•	•	•
NVIDIA A10	9,216	72	288	24 GB	600 GB/s	•	31.2	•	249.9	•				•	•	•	•	•
NVIDIA A16	4x 1,280	4x 10	4x 40	4x 16GB	4x 232 GB/s	•	4x 4.45	•	4x 17.82	•				•	•	•	•	•
Quadro RTX 8000 (パッセイマーマルソリューション)	4,608	72	576	48 GB	624 GB/s	•	14.9	•	119.4	•#12				•	•	•	•	•
Quadro RTX 6000 (パッセイマーマルソリューション)	4,608	72	576	24 GB	624 GB/s	•	14.9	•	119.4	•#12				•	•	•	•	•

* 特定のディスプレイポートについては、 OEM メーカーに問い合わせてください。	4. Ampereのベース性機能を使用した有効なTFLOPS値です。	8. HDMIには対応するアダプターが必要です。	11. GPUキャッシュとオーバークロックの両方でソフトエラーを排除することにより、データの整合性と信頼性を確保します。
1.ストリーミングマルチプロセッサ設計間に存在するいくつかの重要なアーキテクチャ上の違いのため、CUDA並列処理コアがGPU世代間で比較することはできません。	5. NVIDIA Turing™, Volta™ および Pascal アーキテクチャはDP1.4に対応、アダプター経由でDVI-I, DVI-D, HDMIおよびVGAに対応します。	9. マルチビューレンダリング (MVR) 機能に対応します。	12. ディレクトランマスクアセスメモリ (DRAM) のみのソフトエラーを排除することにより、データの整合性と信頼性を確保します。
2. ピークレートはGPUアーチストクロックに基づいています。	6. NVIDIA RTX Turing および Ampere アーキテクチャベースのデスクトップGPUはディスプレイストリームマッピング (DSC)に対応します。	10. GPU固有のビデオエンコード/decodeコードのフォーマット詳細は https://developer.nvidia.com/video-encode-and-decode-gpu-support-matrix-new を参照してください。	13. NVIDIA AT4000およびQuadro P400デスクトップGPUは、マルチストリームトランスポート (MST) を介して4つのディスプレイを駆動できます。
3. FP16行列乗算はFP16またはFP32での累積です。	7. SLI機能はNVLink経由で動作します。		

NVIDIA プロフェッショナルグラフィックス ソリューションの詳細は、www.nvidia.com/ja-jp/design-visualization/rtx/ を参照してください。

© 2021 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA and the NVIDIA logo, CUDA, GPUDirect, NVLink, Pascal, Quadro, Quadro RTX, RTX, SLI, Turing, and Volta are trademarks or registered trademarks of the respective owners with which they are associated. Features, pricing, availability, and specifications are subject to change without notice. JUL21

