

リアルタイムが意味するのは リアルな変化 NVIDIA QUADRO RTX 4000



シングルスロット フォームファクターで リアルタイム レイトレーシングを体験

NVIDIA Turing™アーキテクチャとNVIDIA RTX™プラットフォームを搭載したNVIDIA®Quadro RTX™4000は、今日の要求の厳しいプロフェッショナルワークフローの課題に対応します。NVIDIA Quadro RTX 4000は、利用しやすいシングルスロットフォームファクターで、GPUアクセラレーションによるレイトレーシング、ディープラーニング、高度なシェーディングが可能です。これにより設計者は、アイデアを実現するまでの過程を短くし、取り組みを加速することができます。Quadro RTX 4000は、2304のCUDA®コア、288のTensorコア、36のRTコアと8GBのGDDR6メモリを搭載し、AEC、DCC、AI、VR、グラフィックスのワークLOADをより集中して行えるように設計されています。また、業界初の新しいVirtualLink¹の実装により、Quadro RTX 4000は、次世代の高解像度VRヘッドマウントディスプレイに簡単に接続できるようになります。設計者が将来の仮想環境で作業できるようにします。

Quadroは、幅広いプロフェッショナル向けアプリケーションで認定されており、主要なワークステーションメーカーによってテストされ、NVIDIAサポートスペシャリストのグローバルチームによってサポートされているため、煩わされることなく仕事に集中できます。革新的な製品を開発している場合でも、鮮やかなビジュアルストーリーを伝えている場合でも、Quadroのパフォーマンスが見事に実現します。

特長

- 3基のDisplayPort 1.4 コネクター
- VirtualLink コネクター¹
- Audio付きDisplayPort
- VGA サポート²
- ステレオコネクターによる3D ステレオ対応²
- NVIDIA GPUDirect™ サポート
- Quadro Sync II³ 互換
- NVIDIA nView® デスクトップ管理ソフトウェア
- HDCP 2.2 サポート
- NVIDIA Mosaic⁴



仕様

GPU メモリー	8 GB GDDR6
メモリー インタフェース	256-bit
メモリー帯域幅	最大 416 GB/s
NVIDIA CUDA® コア	2304
NVIDIA Tensor コア	288
NVIDIA RT コア	36
単精度性能	7.1 TFLOPS
Tensor 性能	57.0 TFLOPS
システム インタフェース	PCI Express 3.0 x16
最大消費電力	総ボード電力: 160 W 総グラフィックス電力: 125 W
サーマルソリューション	アクティブ
フォームファクター	4.4" H x 9.5" L, シングルスロット
ディスプレイコネクター	3xDP 1.4, 1x USB-C
最大同時接続ディスプレイ	4x 3840x2160 @ 120 Hz 4x 5120x2880 @ 60 Hz 2x 7680x4320 @ 60 Hz
VR Ready	Yes
グラフィックス APIs	Shader Model 5.1 ⁵ , OpenGL 4.6 ⁶ , DirectX 12.0 ⁵ , Vulkan 1.1 ⁶
コンピュート APIs	CUDA, DirectCompute, OpenCL™

NVIDIA Quadro RTX 4000の詳細は、www.nvidia.com/ja-jp/design-visualization/quadro/rtx-4000

¹新しいVirtualLink標準化に向けてTuringGPUは「VirtualLink Advance Overview」に従ってハードウェアサポートを実装しました。VirtualLinkの詳細については、www.virtuallink.orgを参照してください。1 2 アダプタコネクターブラケット経由 1 3 Quadro Sync IIカードは別売りです。1 4 Windows 7、8、8.1、10およびLinux | 5 GPUはDX12.0 API、ハードウェア機能レベル12.1をサポートします | 6 製品は、公開されているKhronos社様に基づいており、利用可能な場合はKhronos適合性テストプロセスに合格することが期待されています。現在の適合状況はwww.khronos.org/conformanceで確認できます。

© 2019 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA, the NVIDIA logo, Quadro, nView, CUDA, and NVIDIA Turing are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S. and other countries. OpenCL is a trademark of Apple Inc. used under license to the Khronos Group Inc. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners.