



世界初 レイトレーシング GPU NVIDIA QUADRO RTX 6000

プロフェッショナルのための リアルタイム レイトレーシング

NVIDIA Turing™アーキテクチャとNVIDIA RTX™プラットフォームを搭載したNVIDIA®Quadro RTX™6000は、この数十年で最も大きな進歩をプロフェッショナルワークフローでのコンピュータグラフィックスにもたらします。デザイナーやアーティストは、ハードウェアで加速されたレイトレーシング、ディープラーニング、先進的なシェーディングを活用して、生産性を飛躍的に向上させ、これまで以上にすばらしいコンテンツを作成することができます。

Quadro RTX 6000は、4608個のCUDAコア、576個のTensorコア、72個のRTコア、24GBのGDDR6メモリを装備しており、物理的に正確な影、反射、屈折を持つ複雑なモデルやシーンをレンダリングすることができます。

NVIDIA NVLink™1を使用して、アプリケーションはマルチGPU構成でメモリとパフォーマンスを拡張できます。また、業界初のVirtualLink®ポート2を実装したQuadro RTX 6000は、次世代の高解像度VRヘッドマウントディスプレイとのシンプルな接続性3を提供し、デザイナーの最も魅力的な仮想環境での作業を可能にします。

Quadroカードは幅広いプロフェッショナル向けアプリケーションで認証を取得し、主要なワークステーションメーカーによるテスト、グローバルに展開するスペシャリストチームによってサポートされています。これによりユーザーは仕事に集中することができます。革新的な製品の設計開発や、鮮やかなビジュアル・ストーリーの制作など幅広い用途で、Quadroは快適なパフォーマンスを提供します。

NVIDIA Quadro RTX 6000の詳細は www.nvidia.co.jp/quadro をご覧ください。

特長

- > DisplayPort 1.4 コネクター 4基
- > VirtualLinkコネクター*3
- > オーディオ対応DisplayPort
- > VGA対応*4
- > ステレオコネクターで3Dステレオ対応*4
- > NVIDIA GPUDirect™対応
- > Quadro Sync II*5 互換
- > NVIDIA nView® デスクトップ管理ソフトウェア
- > HDCP 2.2 対応
- > NVIDIA Mosaic *6



仕様

GPU メモリー	24 GB GDDR6
メモリーインタフェース	384-bit
メモリー帯域幅	最大 672 GB/s
ECC	Yes
NVIDIA CUDA コア数	4,608
NVIDIA Tensor コア数	576
NVIDIA RT コア数	72
単精度性能	16.3 TFLOPS
Tensor 性能	130.5 TFLOPS
NVIDIA NVLink	2基のQuadro RTX 6000 GPUを接続
NVIDIA NVLink 帯域幅	100 GB/s (双方向)
システムインタフェース	PCI Express 3.0 x 16
最大消費電力	総ボード電力: 295 W 総グラフィックス電力: 260 W
サーマル対策	アクティブ
フォームファクター	4.4" H x 10.5" L, デュアルスロット、フルハイット
ディスプレイコネクター	4xDP 1.4, 1x USB-C
最大ディスプレイ数	4x 4096x2160 @ 120 Hz, 4x 5120x2880 @ 60 Hz, 2x 7680x4320 @ 60 Hz
エンコード/デコード エンジン	1X Encode, 1X Decode
VR Ready	Yes
グラフィックスAPI	DirectX 12.0 ⁷ , Shader Model 5.1 ⁷ , OpenGL 4.5 ⁸ , Vulkan 1.0 ⁹
コンピュートAPI	CUDA, DirectCompute, OpenCL™

*1 NVIDIA NVLinkは別売です。*2 2つのRTX 6000カードをNVLinkに接続してパフォーマンスとメモリ容量を48GBに拡張することは、アプリケーションがNVLinkテクノロジをサポートしている場合にのみ可能です。NVLinkのサポートを確認するには、アプリケーションプロバイダにお問い合わせください。*3 新しく登場するVirtualLink標準の準備として、Turing GPUは「VirtualLink Advance Overview」に従ってハードウェアサポートを実装しています。VirtualLinkの詳細については、www.virtualink.orgを参照してください。*4 アダプタコネクター/プラットフォーム *5 Quadro Sync IIカード (別売) *6 Windows 7.8, 8.1, 10, およびLinux *7 GPUはDX 12.0 API、ハードウェア機能レベル12_1をサポート *8 製品は、公開されているKhronos仕様に基づいており、利用可能であれば、Khronos適合テストプロセスに合格する予定です。現在の適合状況は、www.khronos.org/conformanceで確認できます。