



世上第一款光線追蹤 GPU NVIDIA QUADRO RTX 6000

適合專業人士的即時光線追蹤

採用 NVIDIA Turing™ 架構和 NVIDIA RTX™ 平台，將電腦顯示卡在過去十多年最重大的進步帶入專業工作流程中。現在，設計師和藝術家可以利用硬體加速光線追蹤、深度學習和進階著色的能力，大幅提升工作效率，以更快的速度，製作出令人驚豔的內容。Quadro RTX 6000 配備了 4608 個 CUDA 核心、576 個 Tensor 核心、72 個 RT 核心和大容量 24GB GDDR6 記憶體，能渲染複雜的模型和場景，準確呈現出物理性的陰影、反射和折射，讓使用者能立即檢視。支援 NVIDIA NVLink¹，使應用程式能透過多 GPU 配置擴充記憶體和效能²。Quadro RTX 6000 採用業界首見的新型 VirtualLink^{®3} 連接埠，可輕易連線至次世代高解析度 VR 頭戴式顯示器，讓設計師在最迷人的虛擬環境中檢視其作品。

Quadro 卡獲得各種精密專業應用程式認證，並由頂尖工作站製造商進行測試，以及由全球支援專家團隊提供支援，讓您能放心地專注於發揮所長。不論是要開發創新產品或訴說生動的視覺故事，Quadro 都能提供所需的效能。

特色

- > 四個 DisplayPort 1.4 接頭
- > VirtualLink 接頭³
- > DisplayPort 含音訊
- > 支援 VGA⁴
- > 透過立體聲接頭支援 3D 立體聲⁴
- > 支援 NVIDIA GPU Direct™
- > 相容於 Quadro Sync II⁵
- > NVIDIA nView[®] 桌面管理軟體
- > 支援 HDCP 2.2
- > NVIDIA Mosaic⁶



規格

GPU 記憶體	24 GB GDDR6
記憶體介面	384 位元
記憶體頻寬	最高 672 GB/s
ECC	有
NVIDIA CUDA 核心	4,608
NVIDIA Tensor 核心	576
NVIDIA RT 核心	72
單精度效能	16.3 TFLOPS
Tensor 效能	130.5 TFLOPS
NVIDIA NVLink	連接 2 個 Quadro RTX 6000 GPU ¹
NVIDIA NVLink 頻寬	100 GB/s (雙向)
系統介面	PCI Express 3.0 x 16
功耗	機板總功率：295 W 顯示卡總功率：260 W
散熱解決方案	主動式
尺寸	4.4" H x 10.5" L， 雙插槽，全高度
顯示器接頭	4 個 DP 1.4、1 個 USB-C
最多同時顯示	4 個 4096x2160 @ 120 Hz， 4 個 5120x2880 @ 60 Hz， 2 個 7680x4320 @ 60 Hz
編碼 / 解碼引擎	1 個 編碼、1 個 解碼
VR Ready	有
圖形 API	DirectX 12.0 ⁷ 、Shader Model 5.1 ⁷ 、OpenGL 4.5 ⁸ 、Vulkan 1.0 ⁸
運算 API	CUDA、DirectCompute、OpenCL™

欲深入瞭解 NVIDIA Quadro RTX 6000，請造訪 www.nvidia.com/quadro

¹ NVIDIA NVLink 另售 | ² 連接兩張 RTX 6000 卡與 NVLink，若應用程式能支援 NVLink 技術，則可將效能和記憶體容量擴充至 48 GB。請聯繫應用程式供應商，確認是否支援 NVLink | ³ Turing GPU 已根據「VirtualLink Advance Overview」實施硬體支援，以因應新一代的 VirtualLink 標準。欲深入瞭解 VirtualLink，請參閱 www.virtuallink.org | ⁴ 透過轉接器 / 連接器 / 托架 | ⁵ Quadro Sync II 卡另售 | ⁶ Windows 7、8、8.1、10 及 Linux | ⁷ GPU 支援 DX 12.0 API，硬體功能層級 12_1 | ⁸ 產品依據已公布的 Khronos 規格，預計將在推出時通過 Khronos Conformance Testing Process。在 www.khronos.org/conformance 上可以找到目前的符合狀態

© 2018 NVIDIA Corporation。保留所有權利。NVIDIA、NVIDIA 標誌、Quadro、nView、CUDA 及 NVIDIA Turing 是 NVIDIA Corporation 在美國及其他國家的商標及 / 或註冊商標。OpenCL 是 Apple Inc. 的商標，授權給 Khronos Group Inc. 使用。所有其他商標及版權均為各自所有者的財產。