

## 全球首款光線追蹤 GPU NVIDIA QUADRO RTX 5000



### 適合專業人士的即時光線追蹤

NVIDIA® Quadro RTX™ 藉由搭載 NVIDIA Turing GPU，突破可能性的界限，將即時光線追蹤和加速 AI 帶入次世代工作流程中。讓創作和技術專業人士能加快高需求設計和視覺化工作負載，並能較以往更快速地做出更明智的決定。Quadro RTX 5000 配備了 3072 個 CUDA 核心、384 個 Tensor 核心、48 個 RT 核心和 16GB GDDR6 記憶體，能渲染複雜的模型和場景，準確呈現出物理性的陰影、反射和折射，讓使用者能立即檢視。支援 NVIDIA NVLink<sup>1</sup>，使應用程式能透過多 GPU 配置擴充記憶體和效能<sup>2</sup>。Quadro RTX 5000 採用業界首見的新型 VirtualLink<sup>③</sup>，可連線至次世代高解析度 VR 頭戴式顯示器，讓設計師在最迷人的虛擬環境中檢視其作品。

Quadro 卡獲得各種精密專業應用程式認證，並由頂尖工作站製造商進行測試，以及由全球支援專家團隊提供支援，讓您能放心地專注於發揮所長。無論開發創新產品或訴說生動的視覺故事，Quadro 都能提供需要的效能。

### 特色

- > 四個 DisplayPort 1.4 接頭
- > VirtualLink 接頭<sup>3</sup>
- > DisplayPort 含音訊
- > 支援 VGA<sup>4</sup>
- > 透過立體聲接頭支援 3D 立體聲<sup>4</sup>
- > 支援 NVIDIA GPUDirect™
- > 相容於 Quadro Sync II<sup>5</sup>
- > NVIDIA nView® 桌面管理軟體
- > 支援 HDCP 2.2
- > NVIDIA Mosaic<sup>6</sup>



### 規格

GPU 記憶體	16 GB GDDR6
記憶體介面	256 位元
記憶體頻寬	最高 448 GB/s
ECC	有
NVIDIA CUDA 核心	3,072
NVIDIA Tensor 核心	384
NVIDIA RT 核心	48
單精度效能	11.2 TFLOPS
Tensor 效能	89.2 TFLOPS
NVIDIA NVLink	連接 2 個 Quadro RTX 5000 GPU <sup>1</sup>
NVIDIA NVLink 頻寬	50 GB/s (雙向)
系統介面	PCI Express 3.0 x 16
功耗	機板總功率：265 W 顯示卡總功率：230 W
散熱解決方案	主動式
尺寸	4.4" H x 10.5" L， 雙插槽，全高度
顯示器接頭	4 個 DP 1.4、1 個 USB-C
最多同時顯示	4 個 4096x2160 @ 120 Hz， 4 個 5120x2880 @ 60 Hz， 2 個 7680x4320 @ 60 Hz
編碼 / 解碼引擎	1 個編碼、2 個解碼
VR Ready	有
圖形 API	DirectX 12.0 <sup>7</sup> Shader Model 5.1 <sup>7</sup> 、 OpenGL 4.5 <sup>8</sup> 、 Vulkan 1.0 <sup>9</sup>
運算 API	CUDA、DirectCompute、 OpenCL™

欲深入瞭解 NVIDIA Quadro RTX 5000，請造訪 [www.nvidia.com/quadro](http://www.nvidia.com/quadro)

<sup>1</sup> NVIDIA NVLink 另售 | <sup>2</sup> 連接兩張 RTX5000 卡與 NVLink，若應用程式能支援 NVLink 技術，則可將效能和記憶體容量擴充至 32 GB。請聯繫應用程式供應商，確認是否支援 NVLink | <sup>3</sup> Turing GPU 已根據「VirtualLink Advance Overview」實施硬體支援，以因應新一代的 VirtualLink 標準。欲深入瞭解 VirtualLink，請參閱 [www.virtuallink.org](http://www.virtuallink.org) | <sup>4</sup> 透過轉接器 / 連接器 / 托架 | <sup>5</sup> Quadro Sync II 卡另售 | <sup>6</sup> Windows 7、8、8.1、10 及 Linux | <sup>7</sup> GPU 支援 DX 12.0 API，硬體功能層級 12\_1 | <sup>8</sup> 產品依據已公布的 Khronos 規格，預計將在推出時通過 Khronos Conformance Testing Process。在 [www.khronos.org/conformance](http://www.khronos.org/conformance) 上可以找到目前的符合狀態

© 2018 NVIDIA Corporation。保留所有權利。NVIDIA、NVIDIA 標誌、Quadro、nView、CUDA 及 NVIDIA Turing 是 NVIDIA Corporation 在美國及其他國家的商標及 / 或註冊商標。OpenCL 是 Apple Inc. 的商標，授權給 Khronos Group Inc. 使用。所有其他商標及版權均為各自所有者的財產。